



POLATLI İLÇE MİLLİ EĞİTİM MÜDÜRLÜĞÜ
GELENEKSEL ÇOCUK OYUNLARI YARIŞMASI

3. SINIFLAR İÇİN SEK SEK OYUN KURALLARI

TAKIMIN OLUŞUMU

- Her takımın bir kaptanı olmalıdır.
- Takım kaptanı ve sıralaması yapılmış isimler listesinde yazılı 2 kız 2 erkek (toplam 4 asil) ve 1 kız 1 erkek (toplam 2 yedek) oyuncuyla oynanır.
- Sıralama kısıtlanması yoktur.
- Oyuna başlama sırası kura atışı (yazı-tura) ile tespit edilir.
- Kurayı kazanan takım oyuna başlar.
- Oyun, sırasıyla A takımından bir oyuncunun ve B takımından bir oyuncunun oynamasıyla devam eder.
- Oyun setler halinde oynanır.
- Set, tüm oyuncuların ikişer kez oynaması ile tamamlanır.
- Oynama serisinin tamamlanması veya hatalı atış yapılması ve hatalı oynama durumunda oynama hakkı rakip takıma geçerek devam eder.
- Her oyuncunun tamamladığı kare o sette takımına kazandırmış olduğu puan yâda sayı olarak değerlendirilir. Daha çok puan alan takım seti kazanmış olur.
- 2 set kazanan takım, oyunun galibi belirlenir.

ALAN ÖLÇÜ VE GÖRÜNÜMÜ



- Takım ya da Ferdi olarak oynanabilen Sek-Sek Oyunu, pürüzsüz düz beton ya da sertleşmiş toprak yüzeylere çizilen kare/dairelerin üzerinde sekilerek oynatılan oyundur.
- Oyun 45*45 cm kenarlara sahip 8 kareden oluşur.
- Enek: Enek 10*10cm, 1,5 cm veya 3 cm kalınlığında ahşap nitelikte kenarları oval olacaktır.



POLATLI İLÇE MİLLİ EĞİTİM MÜDÜRLÜĞÜ
GELENEKSEL ÇOCUK OYUNLARI YARIŞMASI

OYUN ŞEKLİ

- Oyunda mola yoktur.
- Çift ayak bastığı yerlerde durma süresi 5 saniyedir.
- Enek atılırken çizgiye basılmaz vücudunun herhangi bir bölümünün iz düşümü başlangıç çizgisini geçemez.
- Eneğin diğer haneye taşması durumunda hatalı atış kabul edilir. Oyuncunun hücum sırası rakibe geçer. Oyun bu çerçevede devam eder.

Oyuna Başlama

- Kurayı kazanan takımın oyuncusu oyuna başlar.
- Hata yapmadan devam eder.
- Hatalı atış veya harekette oyun sırası rakip takım oyuncusuna geçer. Hata yapan oyuncu oynama sırasını rakip oyuncuya vererek ikinci kez oynamak için kendi takım arkadaşlarının sırası sonuna geçer.
- Oyun takımların 4 oyuncusunun turlarını hatalı veya hatasız tamamlaması ile sona erer. Her oyuncu hatasız oynadığı kare kadar takımına puan kazandırır. Kazanılan toplam puanlar set sayısı olarak değerlendirilir. Fazla puan alan takım seti kazanır.
- Oyuna başlayan çocuk, 1 numaralı haneden 8 numaralı haneye kadar bir tur bitinceye kadar sekmeye devam eder.
- Sekme ayağı sağ ya da sol ayak olabilir. Ancak turun başında hangi ayağıyla sekmeye başlarsa, turu o ayağıyla sekerek bitirmek zorundadır.
- Tura devam ederken sekme ayağını değiştirme, oyun kuralını ihlal etmektir. Oyunun hücum sırası diğer oyuncuya geçer.
- Yürür adımla sekmeye başlanılamaz. Sekme ayağı yerde iken diğer ayak kaldırılır. (Sekilmeyen ayak gösterilir.)
- Çift ayak basılan yerlerde sekme ayağı gösterildikten sonra sekilerek bir sonraki haneye geçilir. Bu şekilde sekme yapmayan oyuncu çocuğun oyun sırası diğer oyuncu çocuğa geçer.

1. 1.2.3.6 Numaralı Hanelerde oyun:

- Enek başlangıç çizgisinden, bu hanelere kurallara uygun olarak atılarak sekme ayağı yerde diğer ayak dizden bükülü halde iken 2. numaralı haneye sekilir.
- Üç numaralı haneye sekerek devam edilir.
- 4 numaralı haneye sol ayak 5 numaralı haneye sağ ayak gelecek şekilde basılır.
- Sekme ayağı yerde diğer bacak dizden bükülü vaziyete getirilir.
- Bu vaziyette 6 numaralı haneye sekilir.
- 7 numaralı haneye sol ayak, 8 numaralı haneye sağ ayak gelmek üzere çift basılır.
- **Ayaklar yerde sabittir. İleri geri ve yanlara hareket edilmez. Bu durumda oyun hakkı rakip oyuncu çocuğa geçer.**
- Ayaklar açık halde iken yukarı sıçrayıp geriye dönülür. (Oyuncu kendi sağından veya kendi solundan sıçrayarak geriye dönebilir.)
- Sağ ayak 7 numaralı haneye, sol ayak 8 numaralı haneye gelecek şekilde basılır.
- "Sekme Ayağı" yerde diğer ayak dizden bükülü 6 numaralı haneye sekilir.
- Sol ayak 5 numaralı haneye, sağ ayak 4 numaralı haneye gelecek şekilde çift basarak



POLATLI İLÇE MİLLİ EĞİTİM MÜDÜRLÜĞÜ
GELENEKSEL ÇOCUK OYUNLARI YARIŞMASI

devam edilir.

- “Sekme Ayağı” yerde diğer ayak dizden bükülü iken 3 numaralı haneye sekilir.
 - 3 numaralı haneden 2 numaralı haneye sekilir.
 - **Enek, sekme ayağı yerde diğer bacak dizlerden bükülü iken ön tarafa eğilerek vücudun her hangi bir kısmı yere değmeyecek şekilde bükülü bacak tarafındaki elle yerden alınır.** (Yani sekilmeyen yöndeki eliyle eneği alacak.)
 - Sekme ayağı ile veya çift ayak ile başlangıç yerine sekilerek 1 tur tamamlanmış olur.
- NOT:** Tur bitiminde başlangıç yerine sekilirken başlangıç çizgisine temas eden oyuncu puan kazanamaz. Sıra rakibe geçer.

2. 4.5.7.8 Numaralı Hanelerde oyun

4. HANE

- Başlangıç çizgisinden bu hanelere enek kurallara uygun olarak 4 haneye atılır.
- 1.2.3 numaralı haneler sekilerek 5 haneye çift ayakla basılır.
- Sekme ayağı yerde diğer bacak dizden bükülü vaziyete getirilir.
- Bu vaziyette 6 numaralı haneye sekilir.
- 7 numaralı haneye sol ayak, 8 numaralı haneye sağ ayak gelmek üzere çift basılır.
- **Ayaklar yerde sabittir. İleri geri ve yanlara hareket edilmez. Bu durumda oyun hakkı rakip oyuncu çocuğa geçer.**
- Ayaklar açık halde iken yukarı sıçrayıp geriye dönülür. (Oyuncu kendi sağından veya kendi solundan sıçrayarak geriye dönebilir.)
- Sağ ayak 7 numaralı haneye, sol ayak 8 numaralı haneye gelecek şekilde basılır.
- “Sekme Ayağı” yerde diğer ayak dizden bükülü 6 numaralı haneye sekilir.
- Ayaklar 5 numaralı haneye çift basılır. Sekme ayağı yerde sol ayak dizden bükülü 5 numaralı hanede sekme ayağının üzerinde iken vücudunun her hangi bir kısmı yere değmemek şartı ile 4 numaralı hanedeki eneğe uzanılır ve **bükülü bacak tarafındaki elle yerden alınır.** (Yani sekilmeyen yöndeki eliyle eneği alacak.)
- 3 numaralı 2 numaralı 1 numaralı hanelere atlanarak sekilir.
- Sekme ayağı ile veya çift ayak ile başlangıç yerine sekilerek 1 tur tamamlanmış olur.

5. HANE

- Başlangıç çizgisi gerisinden oyuncu çocuk eneği kurallara uygun olarak 5 numaralı haneye atar.
- 1.2.3 numaralı haneler sekilerek 4 haneye çift ayakla basılır.
- Sekme ayağı yerde diğer bacak dizden bükülü vaziyete getirilir.
- Bu vaziyette 6 numaralı haneye sekilir.
- 7 numaralı haneye sol ayak, 8 numaralı haneye sağ ayak gelmek üzere çift basılır.
- **Ayaklar yerde sabittir. İleri geri ve yanlara hareket edilmez. Bu durumda oyun hakkı rakip oyuncu çocuğa geçer.**
- Ayaklar açık halde iken yukarı sıçrayıp geriye dönülür. (Oyuncu kendi sağından veya kendi solundan sıçrayarak geriye dönebilir.)
- Sağ ayak 7 numaralı haneye, sol ayak 8 numaralı haneye gelecek şekilde basılır.
- “Sekme Ayağı” yerde diğer ayak dizden bükülü 6 numaralı haneye sekilir.
- Ayaklar 4 numaralı haneye çift basılır. Sekme ayağı yerde sol ayak dizden bükülü 4



POLATLI İLÇE MİLLİ EĞİTİM MÜDÜRLÜĞÜ
GELENEKSEL ÇOCUK OYUNLARI YARIŞMASI

numaralı hanede sekme ayağının üzerinde iken vücudunun her hangi bir kısmı yere değmemek şartı ile 5 numaralı hanedeki eneğe uzanılır ve **bükülü bacak tarafındaki elle yerden alınır.** (Yani sekilmeyen yöndeki eliyle eneği alacak.)

- 3 numaralı 2 numaralı 1 numaralı hanelere atlanarak sekilir.
- Sekme ayağı ile veya çift ayak ile başlangıç yerine sekilerek 1 tur tamamlanmış olur.

7. HANE

- Başlangıç çizgisi gerisinden enek 7 numaralı haneye atılır.
- 1.2.3.4.5.6 numaralı haneler uygun şekilde sekilir.
- 8 numaralı haneye çift basılacak şekilde sekilir. Ayaklar sabittir.
- Sekme ayağı yerde diğer bacak dizden bükülü yukarı doğru zıplanarak oyuncu çocuğun tercihine göre sağdan ya da soldan dönüş yapılır.
- Sekme ayağı yerde diğer bacak dizlerden bükülü iken 7 numaralı haneye uzanılır.
- Vücudunun her hangi bir kısmı yere değmemek şartı ile 7 numaralı hanedeki eneğe uzanılır ve **bükülü bacak tarafındaki elle yerden alınır.** (Yani sekilmeyen yöndeki eliyle eneği alacak.)
- Enek elde iken 6. numaralı haneye sekilir.
- Sol ayak 5, sağ ayak 4 numaralı haneye gelecek şekilde çift basılır ayaklar sabittir. Oynatılmaz.
- Sekme ayağı yerde diğer bacak dizlerden bükülü iken 3, 2, 1 numaralı haneler sekilerek kat edilir.
- Sekme ayağı ile veya çift ayak ile başlangıç yerine sekilerek 1 tur tamamlanır.

8. HANE (7. hane kuralları 8. haneye uygulanır.)

Sekme: Tüm hanelere sekmeler tek hamlede olacaktır. Haneye sekildiğinde ayağın geldiği yer sabit olacak, 7. ve 8. hanelerde dönüş için zıpladığında ikinci bir basma hakkı olacak.